

Regolamento Lightning Blackjack

Obiettivo del gioco

Lo scopo di Lightning Blackjack è ottenere un punteggio delle carte superiore a quello del dealer virtuale, senza però superare 21. La mano migliore è Blackjack, vale a dire quando la somma dei valori delle prime due carte distribuite è esattamente 21. Si gioca solo contro il dealer virtuale e non contro altri giocatori e con la possibilità di vincere moltiplicatori che aumentano le tue vincite da 2 a 25 volte!

- Si gioca con otto mazzi.
- Il banco "sta" sempre su 17.
- Raddoppia su due carte iniziali qualsiasi.
- Il banco verifica la presenza di un Blackjack con Asso.
- Si dividono le carte iniziali di uguale valore.
- È possibile un solo Dividi per mano.
- Ogni Asso Diviso riceve una sola carta.
- Non è possibile raddoppiare dopo un dividi.
- L'assicurazione viene offerta se il banco mostra un asso.
- Il Blackjack paga 3:2.
- L'assicurazione paga 2:1.
- In caso di pareggio la partita viene congelata.

Regole del gioco

Il gioco è gestito da un dealer e consente a un numero illimitato di giocatori di prendere parte a ogni round di gioco.

Nel gioco si usano otto mazzi standard da 52 carte. I valori delle carte nel Blackjack sono i seguenti:

- Le carte numerate da 2 a 10 valgono il numero indicato.
- Le figure (Jack, Regine e Re) valgono 10.
- Gli assi valgono 1 o 11, a seconda di quale valore sia maggiormente favorevole alla mano. Si noti che, in una mano soft, l'asso vale 11.

Una volta scaduto il tempo a disposizione per scommettere, il dealer distribuisce una carta scoperta al giocatore, e dopo una carta scoperta per il dealer. Il dealer assegna quindi una seconda carta scoperta al giocatore, mentre la seconda carta del dealer viene distribuita coperta. Il valore di ogni mano iniziale viene visualizzato accanto alle carte.

Blackjack

Se il valore delle tue due carte iniziali è 21 hai fatto Blackjack!

Regole Lightning

Metti una costo Lightning aggiuntiva obbligatoria del 100% su ogni scommessa iniziale. Questo ti dà la possibilità di vincere un moltiplicatore per la tua prossima mano. La costo Lightning non è applicabile a Raddoppia e Dividi.

Moltiplicatori

Se vinci un round, la vincita del round successivo sarà sovradimensionata.

I moltiplicatori vengono mostrati a ogni round dopo la chiusura delle scommesse. I moltiplicatori si applicano alla tua mano successiva se hai vinto con "17 e meno", 18, 19, 20, 21 o Blackjack. Ognuna di queste mani vincenti genererà un moltiplicatore casuale da 2x a 25x. Se hai vinto un moltiplicatore e

devi abbandonare il gioco, puoi comunque utilizzare il moltiplicatore nel tuo prossimo round entro un massimo di 180 giorni.

Se un giocatore ha un moltiplicatore di 5x e vince con una puntata di 10 €, la puntata viene moltiplicata per 5x, risultando in una vincita di 50 €. Inoltre, al giocatore viene restituita la sua scommessa originale.

Se un giocatore ha vinto un moltiplicatore ma non piazza una scommessa nel round successivo e decide invece di abbandonare il gioco, il giocatore può tornare in qualsiasi momento entro 180 giorni e il moltiplicatore verrà comunque mostrato sul punto scommesse del giocatore.

Il moltiplicatore copre la tua scommessa solo per l'importo della costo Lightning che è stata pagata nel round in cui è stato acquisito il moltiplicatore. Se piazzassi una puntata maggiore, all'importo in eccedenza viene applicata la normale vincita del Blackjack.

Quando si utilizza Dividi ed entrambe le mani vincono, il moltiplicatore sarà vinto dal miglior punteggio della mano.

Tutti i pagamenti con un moltiplicatore sono inclusi nel moltiplicatore. Ad esempio, se hai Blackjack e un moltiplicatore, verrà applicato solo il moltiplicatore.

In caso di Pareggio, riceverai la tua scommessa principale, ma perderai la tua costo Lightning e il moltiplicatore.

In caso di Assicurazione, andranno persi costo Lightning e moltiplicatore.

Assicurazione

Se la carta scoperta del banco è un asso, hai la possibilità di acquistare l'assicurazione per controbilanciare l'eventualità che il Blackjack sia del banco, anche se tu stesso hai un Blackjack.

L'importo dell'assicurazione è pari alla metà della tua puntata principale e la puntata dell'assicurazione viene fissata separatamente dalla puntata della tua mano. Il dealer quindi sbircia il valore della sua carta coperta per controllare la presenza del Blackjack. In caso negativo, la partita continua. Se il dealer ottiene un Blackjack e tu no, la mano del croupier vince e la partita termina.

Se sia tu sia il dealer avete il Blackjack, il gioco viene congelato e la puntata ti viene restituita.

Il banco verifica la presenza di un Blackjack con Asso

Se la carta scoperta del banco è un asso il dealer controllerà se la carta coperta è una figura o un 10, il quale costituirà un Blackjack. Se il banco ha un Blackjack, la sua mano vince. Se sia tu sia il dealer avete il Blackjack, il gioco viene congelato e la puntata ti viene restituita. In caso negativo, la partita continua.

Raddoppio, Carta o Stai

Se il dealer si è accertato di non avere un Blackjack controllando le sue due carte iniziali, i giocatori possono migliorare i valori delle loro mani a turno, quando il dealer offre loro la possibilità di ricevere ulteriori carte.

Se il valore della tua mano iniziale è diverso da 21, puoi decidere di Raddoppiare. In questo caso, raddoppi la puntata e ricevi solo un'altra carta da aggiungere alla mano. In alternativa puoi decidere di chiedere una Carta da aggiungere al valore della tua mano. Puoi chiedere una carta più di una volta per ricevere altre carte prima di decidere di Stare, se ti ritieni soddisfatto del valore della tua mano.

Al giocatore non viene offerta alcuna opzione di decisione quando la sua mano ha un punteggio di 21 soft.

Dividi

Se nella tua mano iniziale hai una coppia di carte di pari valore, puoi decidere di Dividere la coppia per creare due mani separate, ciascuna con una puntata separata uguale alla tua puntata principale. Dopo avere ricevuto una seconda carta per entrambe le mani, puoi provare ad aumentare il valore delle due mani chiedendo altre carte. Potrai quindi decidere di Stare quando sarai soddisfatto del valore delle tue due mani. Tuttavia, quando Dividi una coppia iniziale di assi, riceverai solo una Carta aggiuntiva per mano senza possibilità di chiederne altre.

Risultato

Se la somma della tua mano supera 21 significa che hai "sballato" e, in quella mano, perdi la puntata. Concluso il turno di tutti i giocatori, il dealer scopre la sua carta coperta. Il dealer deve chiedere Carta in una mano con valore 16 o inferiore e deve Restare in una mano soft da 17 o superiore. (Si noti che una "mano soft" include un Asso che vale 11.)

Si vince se il valore della propria mano finale è più vicino a 21 rispetto a quello della mano del banco o se il banco sballa. Se il valore della tua mano è uguale a quello del banco, la partita viene congelata e la puntata ti viene restituita.

Il Blackjack è ottenibile esclusivamente con le due carte iniziali. Una mano da 21 derivante da una coppia divisa non viene considerata un Blackjack. Il Blackjack batte quindi una mano da 21 derivante da una coppia divisa.

Vincite

- Il Blackjack paga 3:2–25:1.
- La mano vincente paga 1–25:1.
- Se il banco ha il blackjack, l'assicurazione paga 2:1.

La tua vincita dipende dal tipo di puntata piazzata.

I moltiplicatori possono essere vinti:

- Mano vincente — 2x-15x
- Blackjack — 6x-25x

Quando si gioca un round di Blackjack con un moltiplicatore la strategia ottimale suggerisce, di piazzare la puntata pari all'importo del costo Lightning precedente. Quando si abbassa una puntata nel round successivo, il moltiplicatore verrà applicato solo a una parte del costo Lightning precedente.

[Apri Strategia in un'altra finestra](#)

Eventuali malfunzionamenti annullano il turno di gioco e tutte le eventuali vincite del turno. Le puntate saranno restituite. In ogni caso, potrai utilizzare ogni moltiplicatore che hai vinto nel tuo round precedente entro un massimo di 180 giorni.

Ritorno al giocatore

La percentuale ottimale teorica di vincita del giocatore è:

- Blackjack – 99.56%*

*sulla base della prima mano nel sabot

Puntare

Il pannello dei LIMITI DI PUNTATA mostra i limiti di puntata minimi e massimi del tavolo e può essere aggiornato periodicamente. Apri il pannello dei Limiti di Puntata per verificare i tuoi limiti attuali.

Lightning Blackjack € 0.10 – 100

Per partecipare alla partita, è necessario avere sufficienti fondi per la puntata. Il SALDO attuale viene visualizzato sullo schermo.

SALDO
€ 100,000

Il TIMER ti informa della durata dell'intervallo di puntata. Quando scade, non è più possibile puntare e non vengono accettate nuove puntate.



Il DISPLAY FICHE ti permette di selezionare il valore di ogni fiche con cui si desidera puntare. Vengono attivate solo le fiche dell'importo coperto dal tuo saldo attuale.



Dopo aver selezionato la fiche, piazza la tua puntata semplicemente cliccando/toccano la relativa area di puntata sul tavolo da gioco. Ogni volta che fai clic/tocchi il punto di puntata, il valore della puntata aumenta dell'importo della fiche selezionata, oppure fino al limite massimo per il tipo di puntata scelto. Una volta raggiunto il limite massimo, non saranno accettati ulteriori fondi per tale puntata e, al di sopra di essa, comparirà un messaggio di notifica relativo al limite raggiunto.

NOTA: Non ridurre a icona il browser né aprire qualsiasi altra scheda nel browser durante il periodo di puntata nel quale hai piazzato le puntate sul tavolo. L'azione potrà essere interpretata come un'uscita dal gioco e di conseguenza le puntate per quella mano verranno rifiutate.

Il pulsante RIPETI consente di ripetere le stesse puntate della partita precedente. Questo pulsante è disponibile solo prima di posizionare la prima fiche.



Il pulsante RADDOPPIA (2x) diviene disponibile dopo avere piazzato una puntata. Ogni clic/tocco raddoppia tutte le tue puntate fino al limite massimo. Ricorda che devi disporre di un saldo sufficiente a raddoppiare TUTTE le puntate che hai piazzato.



Il pulsante ANNULLA elimina l'ultima puntata piazzata.



Facendo clic/toccano ripetutamente sul pulsante ANNULLA si elimineranno una a una le puntate effettuate, in ordine contrario rispetto a quello in cui sono state piazzate. Puoi eliminare tutte le tue puntate tenendo premuto il pulsante ANNULLA.

L'indicatore PUNTATA mostra il totale di tutte le puntate piazzate per la giocata corrente.



Prendi una decisione

Non appena ricevi le tue prime due carte puoi prendere una prima decisione riguardo la tua mano. Le opzioni di scelta (ad esempio, Carta, Stai, Raddoppia, Dividi) saranno mostrate e, tra queste, saranno attivate solo quelle attualmente disponibili per te. Le opzioni di scelta riflettono le statistiche in tempo reale - La scelta fatta dagli altri giocatori quando si trovavano esattamente nella tua situazione e con le stesse opzioni.



Le opzioni di decisione sono rappresentate come segue:

- CARTA: viene distribuita un'altra carta.
- STAI: non vengono distribuite altre carte.
- RADDOPPIA: la tua puntata viene raddoppiata e viene distribuita solo un'altra carta.
- DIVIDI: la tua puntata viene raddoppiata e le carte vengono divise in due mani individuali.

Se non prenderai una decisione prima dello scadere del tempo, sarà applicata la seguente azione automatica:

- Se il punteggio totale della tua mano è pari o inferiore a 11, CARTA.
- Se il punteggio totale della tua mano è superiore a 11, STAI.

Se il tuo saldo non è sufficiente per Raddoppi e Divisioni, i pulsanti corrispondenti a tali decisioni vengono disattivati.

Se il tuo saldo è o diventa insufficiente prima che venga accettato il tuo Raddoppio o la tua Divisione, le tue decisioni saranno respinte e sarà applicata la seguente azione automatica:

- Se hai richiesto di Raddoppiare, CARTA.
- Se hai richiesto di Dividere e il punteggio totale della tua mano è pari o inferiore a 11, CARTA.
- Se hai deciso di Dividere e il punteggio totale della tua mano è superiore a 11, STAI.

Chat

Puoi chattare con il presentatore del gioco e gli altri giocatori. Immetti il messaggio nel campo CHAT. Per pubblicare il messaggio, premi Invio o il pulsante a forma di freccia all'interno del campo.

La Chat sarà disabilitata per i giocatori che la utilizzano in modo improprio, per insultare il Presentatore del gioco o gli altri giocatori oppure usano un linguaggio non appropriato e/o offensivo.

Utilizza il pulsante CHAT per ingrandire o, in alternativa, per chiudere la finestra della chat.



Puoi ridimensionare e spostare la finestra della chat in un punto qualsiasi dello schermo.

Codice partita

Ogni round è identificato da un CODICE PARTITA univoco.

Questo numero indica l'ora di inizio del round di gioco nel formato orario GMT *ore: minuti: secondi*. Utilizzare questo codice come riferimento (oppure eseguire uno screenshot del codice partita) se si desidera contattare l'assistenza clienti relativa a uno specifico round.

Audio

Con il pulsante AUDIO è possibile attivare o disattivare tutti i suoni di gioco e la voce. Tenere presente che cambiando tavolo l'audio verrà ripristinato automaticamente.



È possibile modificare le impostazioni audio facendo clic/selezionando il pulsante IMPOSTAZIONI e quindi la scheda AUDIO.

Cronologia del gioco

Il pulsante CRONOLOGIA consente di aprire una finestra in cui sono visualizzate tutte le mani giocate e i rispettivi risultati.



Puoi consultare la tua attività di gioco precedente visualizzando:

- CRONOLOGIA: mostra la cronologia completa del tuo account sotto forma di elenco di date, partite, importi delle scommesse e vincite. L'ultima mano terminata viene visualizzata in cima all'elenco.
- CRONOLOGIA PARTITA: mostra la cronologia relativa a una particolare partita quando selezioni/fai clic sulla partita nella colonna PARTITA.

Impostazioni

Il pulsante IMPOSTAZIONI apre il menu delle impostazioni modificabili dall'utente.

Le impostazioni selezionate verranno applicate tutte insieme e archiviate nel tuo profilo. Le impostazioni archiviate verranno lanciate automaticamente quando si accede da qualsiasi dispositivo.

Puoi modificare le tue impostazioni generali e di gioco.



GENERALE

È anche possibile nascondere/visualizzare i messaggi chat degli altri giocatori.

VIDEO

La qualità video viene regolata automaticamente, ma è possibile modificare manualmente la qualità video selezionando uno streaming specifico.

AUDIO

È possibile silenziare/attivare VOCE DEL PRESENTATORE, AUDIO GIOCO e regolare i volumi relativi.

Depositi e prelievi

Il pulsante CASSIERE apre la finestra da cui effettuare depositi e prelievi.



Gioca responsabilmente

Il pulsante GIOCA RESPONSABILMENTE consente di accedere alla pagina delle informazioni sul gioco responsabile. In questa pagina è possibile trovare informazioni e link utili sui comportamenti corretti da tenere nel gioco online e informazioni su come applicare limitazioni alle proprie sessioni di gioco.



Informazioni AAMS

Nella parte alta dello schermo sono visualizzate le informazioni AAMS:

- GIOCO mostra il nome del gioco.
- ID DI SESSIONE mostra il valore identificativo della sessione di gioco rilasciato da AAMS.
- ID DI PARTECIPAZIONE mostra il valore identificativo del biglietto di partecipazione al gioco rilasciato da AAMS.

Gestione degli errori

In caso di errore nel gioco, nel sistema o nella procedura del gioco, il round di gioco viene messo temporaneamente in pausa e il presentatore del gioco avvisa il supervisore di assistenza. Tu e altri giocatori sarete avvertiti via chat o tramite un messaggio pop-up sullo schermo che spiegherà che è in corso l'analisi del problema. Se il supervisore riesce a risolvere immediatamente l'errore, il gioco può continuare normalmente. Nel caso in cui non sia possibile una risoluzione immediata, il round di gioco verrà annullato e le puntate iniziali verranno rimborsate a tutti i giocatori partecipanti.

Politica sulle Disconnessioni

Se ti disconnetti da un round di gioco prima che sia terminato il tempo a disposizione per puntare, le puntate che hai piazzato vengono annullate e ti sono restituite. Se ti disconnetti dopo il termine del tempo a disposizione per puntare, le puntate piazzate rimangono valide e sono decise in tua assenza. Dopo esserti riconnesso, potrai consultare i risultati nella finestra della Cronologia.

Mescolare le carte

La partita continua fino a quando non viene distribuita la carta di taglio del mazzo. Successivamente, le carte vengono mescolate da un dealer o da un mescolatore.

Se è disponibile un tavolo per mescolare, al tavolo vengono utilizzati due shoe con due set di carte da gioco. In questo caso, il dealer scambia gli shoe, e le carte vengono mescolate da un mescolatore al tavolo apposito mentre il dealer continua la partita.

Altri giochi

Gioco multi-game

Se ami l'azione non-stop, puoi partecipare a più tavoli da gioco, visualizzarli tutti e giocarci assieme nella stessa finestra del browser!

Dopo esserti unito ad almeno un tavolo da gioco, fai clic su LOBBY. Per unirti a un tavolo dalla Lobby o dal gioco, fai clic sul pulsante +TAVOLO associato al tavolo corrispondente. Alcuni tavoli possono non essere disponibili per il gioco multi-game e il pulsante +TAVOLO non sarà visualizzato.



Dopo esserti unito a più tavoli, potrai ridimensionare la finestra del browser nel complesso, ma non potrai ridimensionare ogni singola finestra del tavolo da gioco.

Puoi abbandonare qualsiasi tavolo senza influire sulla tua presenza in altri tavoli. Per abbandonare un tavolo, fai clic sul pulsante X.

N.B.:

- Abbandonerai un tavolo automaticamente se ti unirai allo stesso tavolo da un dispositivo/browser diverso.
- Se fai clic direttamente sull'icona del tavolo e non sul pulsante +TAVOLO, *passerai* semplicemente da un tavolo all'altro invece di unirti al tavolo selezionato, *in aggiunta* al tavolo a cui ti eri unito in precedenza.

Ti consigliamo di partecipare solo al numero di tavoli visualizzabili sul tuo schermo, in modo tale da consentirti di piazzare puntate deliberatamente ed accuratamente.

Tasti di scelta rapida

I tasti di scelta rapida possono essere usati per eseguire rapidamente utili funzioni di gioco.

TASTO	FUNZIONE
Tasti numerici a partire da 1	Selezionare la fiche desiderata dal display. Il tasto "1" corrisponde alla prima fiche a sinistra, dal valore più basso. Il tasto "2" seleziona la fiche successiva per valore e così via.
BARRA SPAZIATRICE	Consente di ripetere la puntata più recente. Fare clic sulla BARRA SPAZIATRICE una seconda volta per raddoppiare la puntata
CTRL+Z (CMD+Z), ELIMINA, BACKSPACE	Per annullare l'ultima puntata. Tenere premuto per 3 secondi per rimuovere tutte le puntate.
ESC	Se applicabile, il tasto ESC può essere utilizzato per: <ul style="list-style-type: none">• Uscire dalla modalità a schermo intero• Chiudere una finestra pop-up aperta (Cronologia, Guida, Impostazioni ecc.)